

Name:

Matrikelnummer:

Bearbeitungszeit: 90 min.

Aufgabe 1. Gegeben ist die Klasse Schottergrube mit den Methoden

```
public double getVerfuegbareMenge()
```

und

```
public double getPreis(),
```

die die verfügbare Menge in Tonnen und den Preis pro Tonne zurückgeben.

Schreiben Sie eine Klasse Disponent mit einem parameterlosen Konstruktor und der Methode

```
public Map<Schottergrube, Double> getBestellungen(  
    double benoetigteMenge, Schottergrube[] schottergruben),
```

die in einer Map die bei den einzelnen Schottergruben bestellte Menge zurückgibt, sodass die benötigte Menge — evt. aufgeteilt auf mehrere Schottergruben — möglichst günstig bestellt wird. In der zurückgelieferten Map sollen nur jene Schottergruben enthalten sein, bei denen tatsächlich bestellt wird. Bei jeder Schottergrube in `schottergruben` kann nicht mehr als die verfügbare Menge bestellt werden.

Aufgabe 2. Gegeben ist die Klasse `Tourenplanung` mit dem Konstruktor

```
public Tourenplanung(double [][] dist)
```

und die Methoden

```
public double getDist(int i, int j),  
public void setDist(int i, int j, double d),  
public ArrayList<Integer> getRoute(int [] orte).
```

Der Konstruktor initialisiert die Tourenplanung mit der Entfernungstabelle zwischen den Orten. Die Orte sind durch die Nummern $0, \dots, \text{dist.length}-1$ bezeichnet, und $\text{dist}[i][j]$ ist die direkte Entfernung vom Ort i zum Ort j . Die Methoden $\text{getDist}(i, j)$ und $\text{setDist}(i, j, d)$ geben die Entfernung zwischen zwei Orten zurück bzw. verändern diese. Die Methode $\text{getRoute}(\text{orte})$ gibt die kürzeste Route zurück, die bei $\text{orte}[0]$ beginnt, bei $\text{orte}[\text{orte.length}-1]$ endet, und alle Orte in orte zumindest einmal besucht. Die berechnete Route wird als Liste der in dieser Reihenfolge zu besuchenden Orte zurückgegeben.

Weiters ist das Interface `Baustellen` mit der Methode

```
public void setGesperrt(boolean [][] gesperrt)
```

gegeben. Mit dieser Methode soll es möglich sein anzugeben (durch setzen von $\text{gesperrt}[i][j]==\text{true}$), welche direkten Verbindungen zwischen Orten i und j gesperrt sind.

Schreiben Sie eine Unterklasse `TourenplanungMitBaustellen` von `Tourenplanung`, die das Interface `Baustellen` implementiert, und über den Konstruktor

```
public TourenplanungMitBaustellen(  
    double [][] dist, boolean [][] gesperrt),
```

und die Methode

```
public ArrayList<Integer> getRouteMitBaustellen(  
    int [] orte, boolean [][] tempGesperrt).
```

verfügt. Der Konstruktor soll die Entfernungstabelle initialisieren und das Angeben von gesperrten direkten Verbindungen erlauben. Die Methode $\text{getRouteMitBaustellen}(\text{orte}, \text{tempGesperrt})$ soll analog zu $\text{getRoute}(\text{orte})$ die kürzeste Route (unter Berücksichtigung der gesperrten direkten Verbindungen) berechnen, wobei in tempGesperrt noch zusätzliche, nur für diese Berechnung temporär gesperrte direkte Verbindungen angegeben werden können.