

**Name:**

**Matrikelnummer:**

**Bearbeitungszeit:** 60 min.

Schreiben Sie im Paket `packen` die `public`-Klasse `Einpacken` mit dem Konstruktor

```
public Einpacken()
```

und der Methode

```
public int getAnzahlGegenstaendeIn2Kisten(double[] gewichte,  
                                           double maxGewichtInKiste).
```

Die Methode soll die größtmögliche Anzahl an Gegenständen zurückgeben, die in zwei Kisten gepackt werden können, ohne dass pro Kiste das `maxGewichtInKiste` überschritten wird. Die Gewichte der verfügbaren Gegenstände sind im Array `gewichte` gegeben. Jeder Gegenstand kann nur einmal eingepackt werden.

*Beispiel:* Von den Gegenständen mit den Gewichten `{5,6,8,3,8,8,3,8,9,4,5,8,4,2}` können bei `maxGewichtInKiste=20` in zwei Kisten 9 Gegenstände gepackt werden, z.B. `5,6,4,5` in die eine Kiste, `8,3,3,4,2` in die andere Kiste.

*Hinweis:* Das Beispiel ist am einfachsten mit Exhaustiv Search zu lösen.